目的：解决了之前Gatys等人实现的风格转换费时比较久的问题，提出了感知损失函数。

技巧：

1.使用了Gross and Wilber的残差网络。

2. 为了解决传统l2loss损失函数的弊端，这里采用了感知损失函数：一个为内容损失函数：生成图片在高层上的特征激活值与实际内容图像在当前层上的特征激活值之间的距离差平方（只计算一层），。风格的损耗函数是由生成图片每层上的特征与实际风格图像在当前层上的风格特征之间的距离差平方的累加和。最后还有一个总变差，来保证空间平滑性。

3.